



Cédric Duchaineau

✉ cedric@duchaineau.com
☎ (819) 437-7157
🌐 duchaineau.ca
📱 /cedricduchaineau
🏠 Montréal, Canada

Mon profil

Ce que je fais. Ce que j'aimerais faire.

- ◆ Rédaction
- ◆ Stratégie et créativité
- ◆ Recherche utilisateur
- ◆ Expérience utilisateur (UX)
- ◆ Sites web
- ◆ Apprendre

Expériences

Coordinateur marketing web

WebCie, Montréal.

Emploi temps plein. Juillet 2025-

- ◆ Mettre en place des stratégies marketing pour une variété de clients
- ◆ Optimiser le référencement naturel des sites web (SEO)
- ◆ Coordonner la production de contenu marketing pour les médias sociaux
- ◆ Gérer les placements publicitaires Google, META et LinkedIn Ads.
- ◆ Créer et modifier des sites web Wordpress avec différents builders (Avada, Elementor, WPBakery, etc.)

Assistant de recherche

Chaire de recherche du Canada en jeu, technologies et société, Montréal. Emploi temps partiel. 2021-2025.

- ◆ Récolter des données précises selon les spécifications demandées
- ◆ Construire une méthode de recherche spécifique au problème
- ◆ Effectuer des revues de la littérature académique dans différents domaines académiques pointus
- ◆ Rapporter clairement les données clés aux gestionnaires et chercheurs dans des rapports écrits et oraux

Rédacteur web

Écran Partagé, Montréal.

Pigiste. 2021.

- ◆ Écrire des tests de jeux vidéo et des articles de vulgarisation
- ◆ Rechercher des informations clés sur les jeux vidéo du moment
- ◆ Vulgariser des phénomènes complexes pour un auditoire non expert
- ◆ Maximiser le potentiel de référencement SEO des articles publiés

Responsable des médias sociaux et marketing

Ineat Canada, Montréal.

Stage rémunéré de 16 semaines. Hiver 2020.

- ◆ Mettre en place une stratégie de communication marketing
- ◆ Coordonner la production de contenu marketing et médias sociaux
- ◆ Produire les publications sur Facebook, LinkedIn et Instagram
- ◆ Rédiger le contenu écrit du site web de l'entreprise

Éducation

Maîtrise en communication

Université du Québec à

Montréal, 2020-2025

Concentration jeux vidéo et ludification.

Baccalauréat en communication appliquée

Université de Sherbrooke,

2017-2020

Cheminement en rédaction.

Histoire et civilisation

Cégep de Sherbrooke, 2015-2017

Diplôme d'études collégiales.

Habilités

Langues

Français - Anglais - Espagnol (bases)

Logiciels et outils

Microsoft Office

Word

Excel

Publisher

Powerpoint

Suite Adobe

Photoshop

Illustrator

Premiere

InDesign

Outils d'analyse

Google Analytics

Facebook Analytics

SiteImprove

Affinity

Designer

Photo

Publisher

Outils de recherche

NVivo 14

LimeSurvey

Qualtrics XM

Sonix.ai

CMS

WordPress

Oxygen Builder

Elementor

Avada Builder

WPBakery

Sitecore

Outils créatifs

CapCut

Canva

Outils sociaux

Mailchimp

Hootsuite

Éditeur médias numériques et optimisation SEO

Cirque du Soleil, Montréal.

Stage rémunéré et pigiste. Mai 2019 - Janvier 2020.

- ◆ Rédiger du contenu pour les différentes pages en anglais et en français et faire traduire le contenu en espagnol et chinois
- ◆ Augmenter le référencement organique des différentes plateformes web de la marque
- ◆ Optimiser le texte et les visuels pour les moteurs de recherche (SEO)
- ◆ Intégrer le contenu écrit et visuel dans le CMS (Sitecore)

Stagiaire en communication marketing

Groupe Canimex, Drummondville.

Stage rémunéré de 16 semaines. Automne 2018.

- ◆ Élaborer les stratégies de marketing B2B et de recrutement de l'entreprise
- ◆ Coordonner la production des initiatives promotionnelles et de recrutement
- ◆ Rédiger les communications pour les médias sociaux, la communication interne, les commandites et les messages publicitaires

Publications

Les jeux vidéo pour enfants : Bien les comprendre pour mieux les choisir

Presses universitaires du Québec. Livre, 2024.

Un livre qui combine notre expertise théorique en études du jeu et en neuropsychologie qui s'adresse aux parents. Nous brossons un portrait des nombreuses embûches et enjeux liés aux jeux vidéo pour enfants en 2024.

Détournements des règlements et des pratiques dans la 5e édition de Donjons et Dragons

Université du Québec à Montréal. Mémoire, 2025.

Une analyse des raisons qui motivent trois groupes de joueurs à modifier les règlements du jeu de rôle Donjons et Dragons.

L'interpellation vidéoludique : idéologie et conscience critique à partir du jeu Celeste

Science du jeu. Article scientifique, 2023.

Une étude de l'idéologie dans le jeu vidéo basé sur les écrits de Louis Althusser, suivi d'une application au jeu vidéo Celeste.

Projets

Dataterm (montreal.dataterm.ca)

Initiative personnelle. 2020 -

- ◆ Développer un site web bilingue et réactif avec Wordpress et Oxygen Builder
- ◆ Concevoir un design rétrofuturiste basé sur les JdR *Cyberpunk Red* et *2020*
- ◆ Écrire des scénarios, conceptualiser des règles maison et créer des publicités et dessiner des visuels qui représentent l'univers rétrofuturiste
- ◆ Coder des solutions *front-end* et *back-end* sur mesure pour le projet

Distinctions

Lauréat du prix 2016-2017 de la Société des études anciennes du Québec pour l'article « Armures et augures: la guerre au rythme des dieux ».

Implications

Membre du CA

UQAM *Gaming*.

Université du Québec à Montréal, 2021.

- ◆ Préparer le lancement d'un nouveau groupe étudiant ambitieux
- ◆ Organiser les activités sociales en ligne
- ◆ Créer un site web
- ◆ Rédiger et conceptualiser les publications pour les médias sociaux

VP Album

Comité du bal des finissants.

Université de Sherbrooke, 2019.

- ◆ Préparer le design de l'album des finissants
- ◆ Organiser les séances de photographie des finissants
- ◆ Organiser des événements de collecte de fonds

Trésorier

Association étudiante de communication.

Université de Sherbrooke, 2018.

- ◆ Administrer le compte en banque de l'association
- ◆ Allouer les fonds nécessaires aux dépenses liées aux projets
- ◆ Organiser des événements de collecte de fonds